

Tutoriel « Learningapps »

Trier les questions

Les questions peuvent être affichées aléatoirement ou dans l'ordre.

mis dans l'ordre comme ci-dessus ▾

Évaluation à la fin

Même si la réponse est fausse, le joueur passe à la question suivante. La bonne réponse sera surlignée. Un récapitulatif du score apparaît à la fin. Sans évaluation vous devez choisir tant que vous n'avez pas trouvé la bonne réponse.

Évaluation à la fin

Réponse expliquée

Rédigez le texte qui apparaîtra à la fin du questionnaires si toutes les réponses sont correctes.

Bravo ! Vous avez répondu correctement à toutes les questions.

Image d'arrière-plan

Choisissez une image d'arrière-plan



On décore la page à l'aide d'une image de votre ordinateur.

SI ON VEUT !

Aide

Vous pouvez ajouter des indices à la solution, accessibles par une petite icône en haut à gauche de l'écran. Si cela n'est pas nécessaire, n'inscrivez rien dans ce cadre.

Rappel de règle, par exemple.

Cliquer ici pour essayer « le jeu ».
Possibilité de modifier par après.

▶ Afficher un aperçu

Tutoriel « Learningapps »

Je crée une question sur Learningapps...

Où faut-il cliquer pour créer une question lue par "voix de synthèse" ?

L'enfant clique ici pour une explication supplémentaire

Oh ! J'ai oublié mon trait d'union...

Tout à l'air bon ? J'enregistre mon travail.

Je clique ici pour corriger mon erreur, ou ajouter un oubli ou modifier ma question,...

← Modifier à nouveau

✓ Enregistrer l'App

Je crée une question sur Learningapps...

Où faut-il cliquer pour créer une question lue par "voix de synthèse" ?

Bravo !

Question suivante

← Modifier à nouveau

✓ Enregistrer l'App

Tutoriel « Learningapps »

Une fois enregistrée, l'appli (l'exercice) peut toujours être modifiée.

Vous pouvez aussi repartir d'une application créée (par vous ou quelqu'un d'autre) comme trame de départ et modifier les cadres pour changer votre matière.

Quelqu'un d'autre ?

Visitez la bibliothèque... (=> « Parcourir les applis »)

The screenshot shows the LearningApps.org website. At the top, there is a search bar and navigation links: "Rechercher des Applis", "Parcourir les applis", "Créer une appli", "Mes classes", and "Mes Applis". Below this is a "Catégorie" section with a list of subjects and a "Niveaux" slider ranging from "Elementary level" to "Vocational and further education". A blue callout box points to the slider with the text: "Sélectionner le niveau (par glissement) Elementary level – Niveau primaire".

Below the categories is an "Exemples" section with a grid of application cards. A blue callout box points to the grid with the text: "Sélectionner la branche recherchée." The cards include:

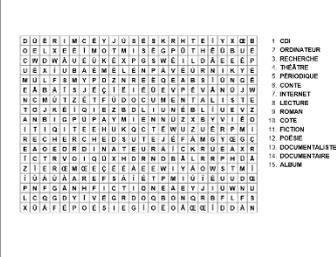
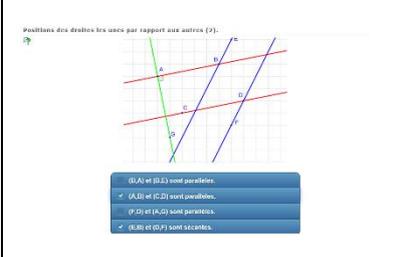
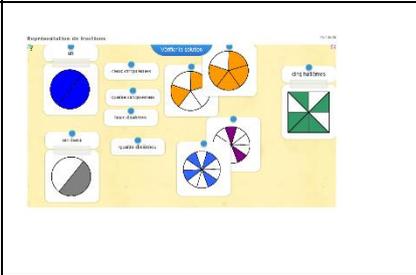
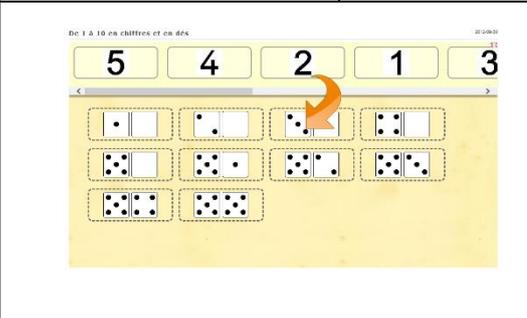
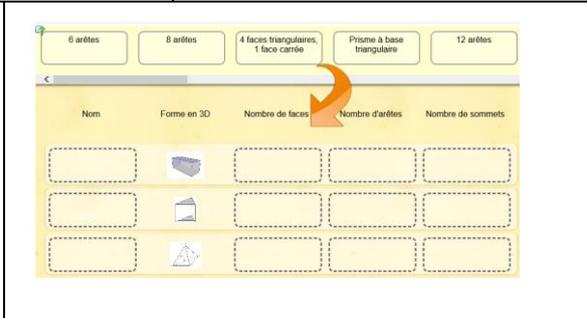
- les genres cinématographiques
- Les natures des mots
- Complète avec un pronom personnel
- Dictée de mots : le son (f)
- Du style !
- Au restaurant
- Les mots masculins et féminins
- la réaction chimique dans une cellule de
- Compréhension écrite les intouchables
- Numbers 3ème

Une fois l'appli choisie, cliquer sur « créer une appli similaire » en bas à gauche et modifier le formulaire avec vos propres questions, mots, ...

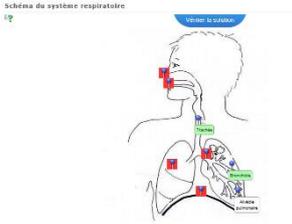
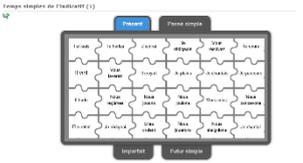
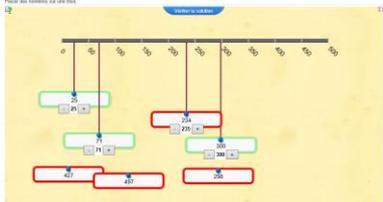
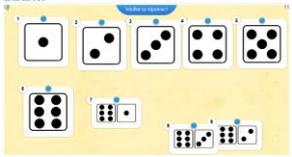
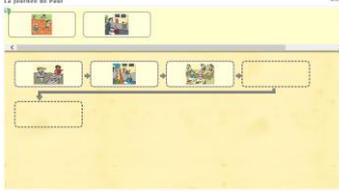
Cliquer sur l'appli qui correspond à ce que l'on recherche. (Ça n'engage encore à rien... juste voir !)

Tutoriel « Learningapps »

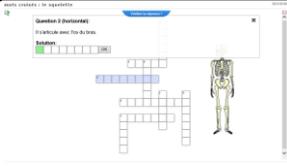
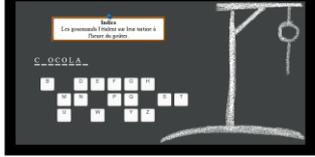
Types d'activités :

		
<p>Grille de lettres (mots cachés)</p>	<p>Millionnaire : créer des QCM de difficulté croissante.</p>	<p>QCM Plus : 2, 3, 4,... réponses peuvent/doivent être données</p>
		
<p>QCM 1 : 1 seule bonne réponse possible.</p>	<p>Repérer : retrouver dans un texte des mots précis (VOB, natures, mots pirates, ...)</p>	<p>Classer par paires : attacher ensemble un mot et un dessin, une représentation et un nombre, un son et son graphème, un calcul et sa réponse,...</p>
		
<p>Grille d'assignation : pour tous types d'exercices du style « relie » (vocabulaire, correspondance chiffre/dé, calcul/réponse, conversions, conjugaison, dictée Dans le cas d'une dictée : possibilité d'utiliser la voix de synthèse ou d'enregistrer sa propre voix (un peu plus compliqué ;-)).</p>	<p>Grille de correspondance : pour tous types d'exercices du style « tableau à compléter » (dessin du solide/nom/nombre de faces/arêtes/sommets ; conjugaison ; classer des natures, des quadrilatères,...) mais aussi de la phraséologie.</p>	

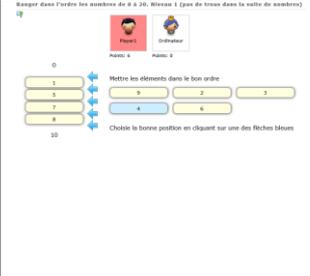
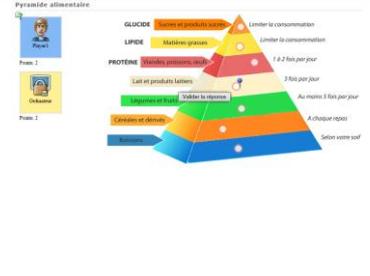
Tutoriel « Learningapps »

																	
<p><u>Memory</u></p>	<p><u>Classement sur image</u> : par exemple, nommer les parties du corps, annoter une carte, une droite numérique, ...</p>	<p><u>Classement sur carte géographique</u> : annoter une carte type « GoogleMaps » avec ses différentes vues (satellite, plan de rues, topographique)</p>															
																	
<p><u>Puzzle de classement</u> : découvrir une image après avoir classé les pièces du puzzle au bon endroit (différentes terminaisons/réponses, classement de natures,...)</p>	<p><u>Regroupement</u> : regrouper pour classer par familles – 2 à 4 - (différentes représentations d'un nombre, groupes de verbes, noms propres/communs, ...)</p>	<p><u>Classement sur un axe</u> : classer des événements historiques, des nombres sur une droite numérique, les mois de l'année dans l'ordre, des images par ordre chronologique,...</p>															
		 <table border="1" data-bbox="1002 1417 1385 1630"> <thead> <tr> <th>Personne</th> <th>Pronom personnel</th> <th>Verbe conjugué</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1ère personne du singulier</td> <td>je</td> <td>chanté</td> </tr> <tr> <td>2ème personne du singulier</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>3ème personne du singulier</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>1ère personne du pluriel</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Personne	Pronom personnel	Verbe conjugué	1ère personne du singulier	je	chanté	2ème personne du singulier			3ème personne du singulier			1ère personne du pluriel		
Personne	Pronom personnel	Verbe conjugué															
1ère personne du singulier	je	chanté															
2ème personne du singulier																	
3ème personne du singulier																	
1ère personne du pluriel																	
<p><u>Simple ordre</u> : comme ci-dessus mais sans axe (nombres croissants/décroissants, ordre alphabétique, ...)</p>	<p><u>Séquence/ordre</u> : comme ci-dessus mais le long d'un chemin fléché. (Étapes de la digestion, ordre alphabétique, chronologie d'histoire,...)</p>	<p><u>Compléter/Remplir une grille</u> : comme la grille de correspondance mais cette fois, l'élève doit écrire sa réponse à l'aide du clavier.</p>															

Tutoriel « Learningapps »

		
<p><u>Mots croisés</u></p>	<p><u>Pendu</u> avec possibilité de devinettes ou de définition du mot à retrouver.</p>	<p><u>Quizz avec saisie de texte</u> pour la réponse : pour tous types d'exercices style recopie, transforme (phrase négative, fonctions dans la phrase, mot à écrire au pluriel/féminin, ...)</p>
		
<p><u>Texte(Calcul) à trous</u> : soit l'enfant complète avec saisie au clavier, soit il choisit dans une liste déroulante. (calcul/réponse, mots à ajouter dans un texte/une phrase, homophones,...)</p>	<p>EN SALLE INFO : <u>JEU Course de chevaux</u> à plusieurs ou contre l'ordinateur).</p>	<p>EN SALLE INFO : <u>JEU Estimer des nombres, des dates,...</u> (à plusieurs ou contre l'ordinateur). Si le travail se fait à plusieurs, ça peut permettre de voir quel est l'enfant le plus proche du résultat espéré.</p>

Tutoriel « Learningapps »

		
<p>EN SALLE INFO : JEU A plusieurs ou contre l'ordinateur. <u>Jeu de classification</u> pour 2 à 4 joueurs il faut ranger certains termes dans le bon ordre. On peut définir soi-même les questions du jeu.</p>	<p>EN SALLE INFO : JEU A plusieurs ou contre l'ordinateur. <u>Qu'est-ce qui se trouve à quel endroit ?</u> Jeu pour 2 à 3 joueurs, des lieux doivent être placés sur un plateau de jeu avec la plus grande précision possible. Les questions peuvent être définies librement.</p>	<p>EN SALLE INFO : JEU A plusieurs ou contre l'ordinateur. <u>Quizz multijoueur</u> Ce jeu permet à plusieurs joueurs d'entrer en compétition (en répondant à plusieurs questions).</p>
		
<p><u>Matrice App</u> Permet de créer une application avec plusieurs exercices sur le même thème.</p>	<p><u>Vidéo avec insertion</u> Les élèves regardent une vidéo (Youtube) puis répondent à des questions. EXTRAIT VIDEO – APPLI – NOUVEL EXTRAIT VIDEO – APPLI - ...</p>	

Maintenant, que je vous ai mis l'eau à la bouche (enfin j'espère), un peu « d'administratif » (à faire une seule fois...).

Tutoriel « Learningapps »

2. Créer son compte.

- Pour pouvoir utiliser le site learningapps.org à des fins de création, il faut commencer par créer un compte (c'est gratuit).

The screenshot shows the LearningApps.org homepage. At the top, there is a navigation bar with a search box, 'Parcourir les Applis', 'Créer une Appli', and 'Se connecter'. A callout bubble points to the language selection icons in the top right corner, containing the text: '① Choisissez pour un confort optimum la langue d'affichage du site'. Another callout bubble points to the 'Se connecter' button, containing the text: '② Cliquez sur le bouton Se connecter'. A third callout bubble points to the 'Créer un compte' button in the lower right section, containing the text: '③ Cliquez ensuite sur le bouton Créer un compte'. The lower section also features a 'Connexion' form with fields for 'Nom d'utilisateur' and 'Mot de passe', and a 'Créer un compte' form with fields for 'Nom d'utilisateur', 'Mot de passe', 'Répéter', 'E-mail', 'Prénom', and 'Nom', along with a security code field.

This is a close-up of the 'Créer un compte' form. It includes the following fields: 'Nom d'utilisateur' (containing 'monnom'), 'Mot de passe', 'Répéter', 'E-mail', 'Facultatif: Prénom', 'Nom', and 'Code de sécurité' (containing 'g5ZpUM'). A callout bubble points to the security code field, containing the text: '④ Renseignez les différents champs, entrez le code de sécurité qui vous est proposé et confirmer la création du compte à l'aide du bouton correspondant (Créer un compte)'. At the bottom of the form is a 'Créer un compte' button and a small disclaimer: 'En envoyant le formulaire, vous certifiez avoir lu et approuvé les conditions d'utilisation de LearningApps.org.'

Tutoriel « Learningapps »

LearningApps.org

Rechercher des Appis | Parcourir les Appis | **Créer une Appli** | Mes Classes | Mes Appis

monnom

Prénom:
Nom:
École/Établissement:
Site Web:
Adresse e-mail:
Notification: Vous serez averti par email lorsque vous recevrez des messages personnels.

Modifier le profil | Modifier le mot de passe | Modifier l'adresse e-mail | Fermer la session

A propos de LearningApps.org | Mentions légales | Protection des données / Informations légales | Pour les développeurs | Help translating

3. Créer une appli.

- Pour pouvoir créer une application, il faut être connecté sur son compte. Toute la création se fait

en ligne et les exercices créés restent hébergés sur le site learningapps.org, avec tout ce que cela comporte de risques : si un jour le site ferme, toutes vos activités seront perdues. Il n'est en effet pas possible de les télécharger sous un quelconque format.

- Pour créer une application (le terme Appli désigne toute activité créée via le site), il suffit de cliquer sur le lien correspondant :

- Vous aboutissez sur la page présentant toutes les activités pouvant être potentiellement réalisées via le site.

Classement sur un axe
de: Michael Hietscher

Il est possible de naviguer dans les différents types d'application via les flèches de navigation situées à droite et à gauche ...

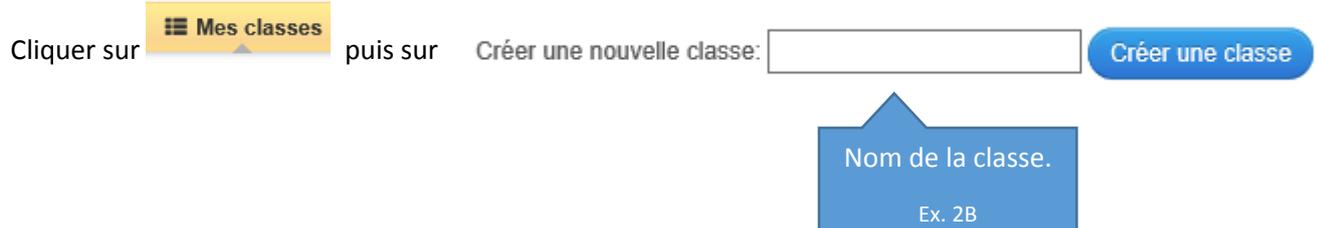
... mais aussi en cliquant directement sur le nom correspondant au type d'exercice souhaité.

Sélection	Association	Séquence	Ecriture	Multi-joueurs	Outils
<ul style="list-style-type: none">Grille de lettresJeu du millionnaireQCM (plusieurs bonnes réponses possibles)QCM (une seule bonne réponse)Repérer certains mots d'un texte	<ul style="list-style-type: none">Classer par catégorieClasser par paireGrille d'assignationGrille de correspondanceJeu de pairesPlacement sur imagesPlacement sur une carte géographiquePuzzle de classementRegroupement	<ul style="list-style-type: none">Classement sur un axeSéquence / Ordre	<ul style="list-style-type: none">Compléter/remplir une grilleMots croisésPenduQuiz avec saisie de texte pour la réponseTexte à trous	<ul style="list-style-type: none">Course de chevauxEstimerJeu de classificationQu'est-ce qui se trouve à quel endroit?Quiz multijoueur	<ul style="list-style-type: none">Cahier de notesCalendrierChatEcriture collaborativeMatrice AppMindmap (Cartes mentales)Tableau d'affichageVidéo avec insertionsVoting

Tutoriel « Learningapps »



4. Créer sa classe.



Voilà, elle est créée.



Il faut maintenant créer les comptes étudiants.

Ici, vous pouvez créer des comptes pour vos élèves. Les comptes étudiants n'ont pas toutes les fonctionnalités, par exemple, ne peuvent ni publier des applications ni modifier leur mot de passe.

Comptes étudiants:

Prénom	Nom	Nom d'utilisateur	Mot de passe
Danielle	Simonis	dansim51	sonne30
Anne	Meskens	anne	anne
Annette	Grégoire	annette	annette
Aurore	Piron	aurore	aurore
Chantal	Breuer	chantal	chantal

Le nom d'utilisateur et le mot de passe sont donnés par défaut. Vous pouvez les modifier, pensez à la facilité pour les élèves.

Parfois le nom d'utilisateur sera modifié automatiquement car déjà existant sur le site.

Nom d'utilisateur
dansim51
anne9
annette0
aurore5
chantal8

Permet d'avoir un aperçu des applis réussies ou non par chaque élève.

Permet de voir quelles applis sont disponibles pour les élèves.

Tutoriel « Learningapps »

Mes classes » **forma**

statistiques

Class Folder

Prénom ▾	Nom	Nom d'utilisateur	Mot de passe
Danielle	Simonis	dansim51	***** 🔑 📧 ✖ 🗑
Anne	Meskens	anne9	***** 🔑 📧 ✖ 🗑
Annette	Grégoire	annette0	***** 🔑 📧 ✖ 🗑
Aurore	Piron	aurore5	***** 🔑 📧 ✖ 🗑
Chantal	Breuer	chantal8	***** 🔑 📧 ✖ 🗑

👤 Créer de nouveaux comptes étudiants

➡ Demandez à un élève

🖨 Imprimer la liste des comptes étudiants

Changer l'élève de classe.

Afin de garder sous la main une trace des noms d'utilisateur et mot de passe des distraits.



Supprimer un compte élève.

Envoyer un message à l'élève afin de lui attribuer une tâche, de le féliciter, de l'encourager,...

Il est encore possible de modifier les mots de passe. Pour les noms d'utilisateurs, c'est trop tard (mis à part effacer et recommencer).

Tutoriel « Learningapps »

5. Gérer ses dossiers.

Une fois vos applis créées et enregistrées, vous pouvez à tout moment via le lien  accéder à vos applications pour les gérer (créer des dossiers), les modifier, les supprimer.

Deux types des dossiers s'y trouvent.

Des bleus : ce sont vos applis (vos classeurs avec tout le contenu possible d'une année scolaire). Ces fichiers ne sont pas accessibles aux élèves qui se connectent.



	Anne (2)	Annette (14)	Arlette (7)	Aurore (9)
Carine (0)	Carole (2)	Chantal (1)	Christelle (19)	Danielle (2)
Isabelle (0)	Marie-Pierre (0)	Michèle (0)	Sabrina (0)	

Exemple :
Annette a 14 applis disponibles dans son classeur.

Des jaunes : ce sont les applis distribuées aux élèves (le travail qu'ils peuvent/doivent faire en classe, à la maison, ...).

Mes classes:



6A (0)	C Breuer (0)	C Wynants (0)	M1A (1)	M1B (0)
M2A (0)	MAT3 (1)	P1A (0)	P1B (4)	P2A (1)
P2B (0)	P4A (3)	P5A (4)		

Exemple :
Une seule a été distribuée aux élèves (pour l'instant).

Tutoriel « Learningapps »

Dans votre classeur BLEU, vous pouvez créer tous les dossiers souhaités (= intercalaires) afin d'organiser vos applis.

Pour cela, entrez un nom dans la case « name » puis cliquez sur créer une catégorie.



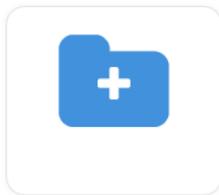
D'autres dossiers peuvent être créés à l'intérieur de ceux-ci (procédé identique).

Mes Applis » Aurore » Français » Grammaire »
Classe de mots

🔒 Pin code of the folder

🗑 Supprimer une catégorie

+ Ajouter une Application



Vous avez, ici, un aperçu du dossier ouvert.
(Exemple : Etagère Français, classeur Grammaire, intercalaire Classe de mots).

Lorsque vous enregistrez une appli existante ou créée, elle se place par défaut sous les dossiers bleus (à savoir, ici, dans « le couloir » école des Hougnes).

Vous devez la déplacer dans votre dossier personnel.

Pour cela :

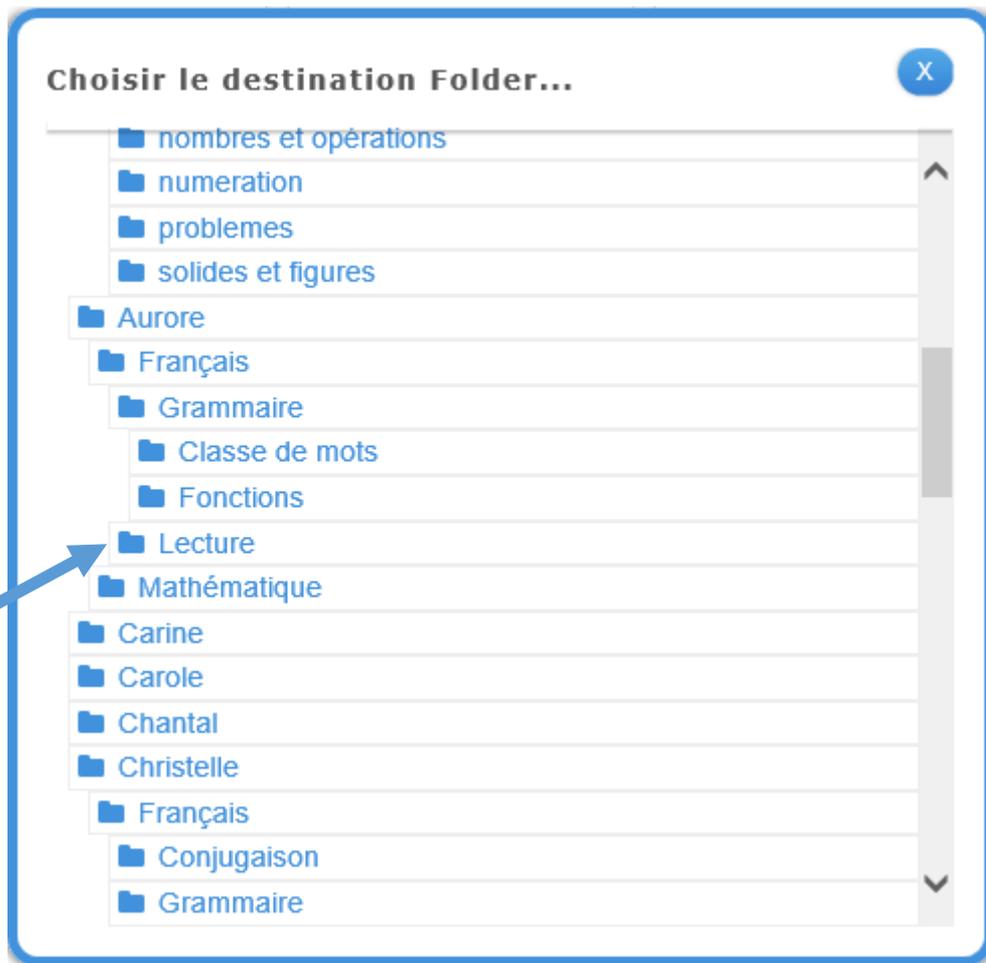
Soit vous cliquez, gardez le bouton de la souris enfoncé et faites glisser.

Soit vous cliquez sur l'icône  dans le cadre de l'appli (en bas, à gauche).



Tutoriel « Learningapps »

Le cadre explorateur de fichiers s'ouvre.



Il faut alors cliquer sur le dossier dans lequel l'appli doit être rangée.
(Exemple ici Aurore – Français – Lecture.)

Tutoriel « Learningapps »

6. « Distribuer » une appli aux élèves

Cliquer sur « **Mes classes** », choisir la vôtre, puis « **Class Folder** ».



The screenshot shows the 'Mes classes' tab selected. Below it, there is a list of classes: P2A, P2B, P4A, and P5A. Each class row contains several buttons: 'Comptes étudiants' (with a student count), 'Class Folder', 'statistiques', 'message', and 'trash'. A blue arrow points to the 'Mes classes' tab, and another blue arrow points to the 'Class Folder' button for class P2B.

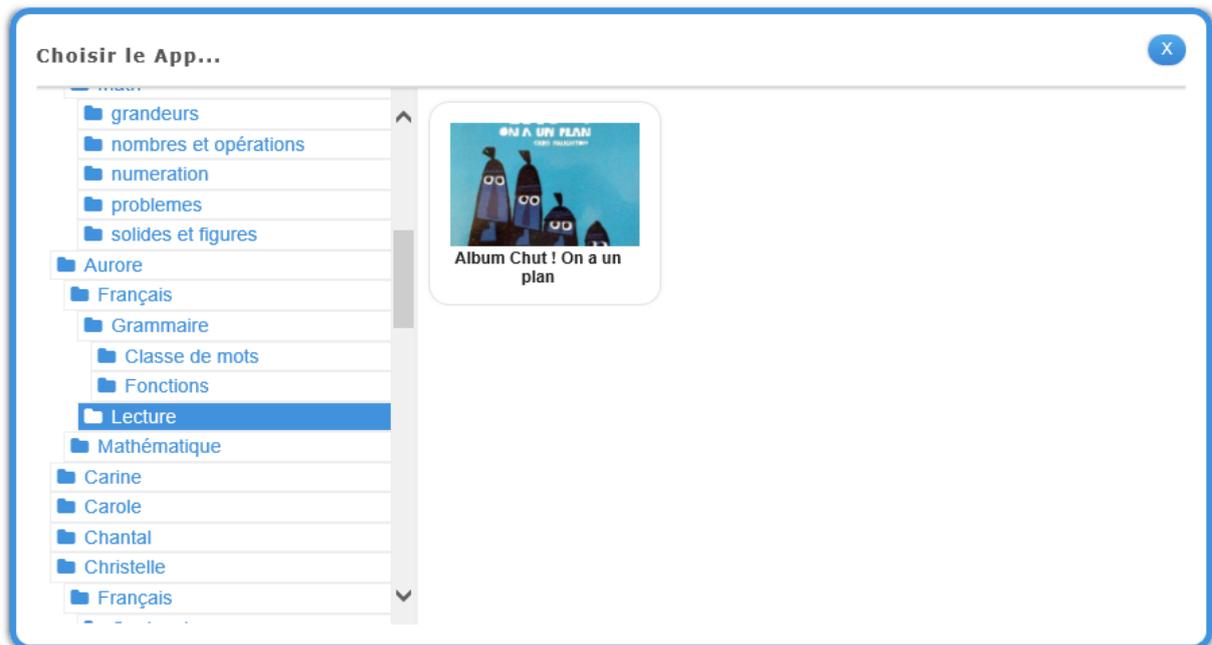
Cliquez sur « **+ Ajouter une application** ».



The screenshot shows the 'Ajouter une application' screen for class P2B. At the top right, there are buttons for 'Classe', 'statistiques', and '+ Ajouter une Application'. Below this, there is a grid of application icons. A blue callout box points to the 'Mémo des amis de 10' icon with the text: 'Applis que les élèves peuvent/doivent réaliser.' The icons include a folder with a plus sign, a green checkmark with 'VRAI' and '10 c'est ...', and a bomb with a '9' and 'Mémo des amis de 10'.

Tutoriel « Learningapps »

Le cadre explorateur de fichiers s'ouvre.



Ouvrez le dossier où vous avez rangé l'appli et cliquez sur l'appli que vous souhaitez distribuer à vos élèves.

SUIVI du travail réalisé :

Cliquer sur « **Mes classes** », choisir la vôtre, puis « **Class Folder** ».

L'onglet « **statistiques** » permet de savoir quel élève a réussi l'appli, lequel l'a essayée mais ratée, lequel n'a pas essayé.



Tutoriel « Learningapps »

Exemple :

Mes Applis » P2B

Classe statistiques Ajouter une Application

statistiques

	P2B	
Jephté Alvaro	✓	9
Adam Amellah	✓	✓
Zeynep Bakir	✓	✓
Aurélien Bouquette	✓	✓
Largo Colard	✓	✓
Fatima Zahra Echchekhar	✓	✓
Shirine El Kalloubi	✓	✓
Erdal Erdogan		
Jinane Hasana		
Amélie Jammot		
Sevengül Kocak	✓	✓
Aélita Marnette	✓	✓
Fawzi Mbarki	✓	✓
Kylian Outers		
Basma Yousri		
Andrew Paquay	✓	✓
sara40	✗	
Herman Nombasi		
mohamed7		✓
Abdelouahab Saligane		

Applis distribuées.

Appli réussie.

Appli non réalisée.

Appli essayée mais non réussie.